9.2.- EJERCICIOS AVANZADOS DE OBJETOS

Ejercicio 9.2.1: Escribe un programa JavaScript que cree un objeto literal llamado alumno con las siguientes propiedades: nombre, apellidos, clase, edad con los valores que quieras. Después el programa eliminará la propiedad edad del objeto. Imprime el objeto antes y después de eliminar la propiedad.

Ejercicio 9.2.2:Visualizar el objeto creado en el ejercicio anterior de las cuatro formas vistas.

Ejercicio 9.2.3: Escribe un programa JavaScript para obtener el volumen de un cilindro con cuatro decimales usando objetos, funciones constructoras y prototipos.

Volumen de un cilindro : V = πr 2 h donde r es el radio y h es la altura del cilindro.

Ejercicio 9.2.4: Crea un documento HTML (página web) donde exista un botón “Crear cuenta bancaria”. Cuando el usuario pulse sobre el botón debe:

a) Pedirse al usuario un nombre de titular, apellidos de titular y saldo de la cuenta.

b) Crear un nuevo objeto cuentaBancaria (similar al que hemos creado en los ejemplos) que se inicializará con los datos facilitados por el usuario.

c) Mostrar un mensaje informando de que se ha creado la nueva cuenta bancaria y de los datos asociados a la cuenta bancaria creada.